



Hog 4 OS v.1.0.1 リリースノート

Version.1.0.1 (build 321) 2012 年 12 月 6 日リリース

対象: Hog 4, Full Boar 4, Nano Hog 4, Hog 4PC

インストール手順

Hog 4 と Full Boar 4 コンソールは、CD-ROM 又は、USB メモリースティックを使って v.1.0.0 をフルインストールできます。コンソール上でソフトウェアのフルインストールを実行する詳細な手順については、Hog4OS のマニュアルを参照してください。Hog4PC は Hog3PC か Hog2PC と一緒にインストールすることができ、新たな独立したアプリケーションとして実行されます。(ただし、Hog4 PC 又は Hog3 PC の Ver3.2.0 以上をインストールすると Hog2 PC で USB DMX Widget、Super Widget を使用できません。これは、Widget ドライバーが異なるためです。)

ショーファイルの互換性の注意事項

Hog3 OS のショーファイルは、Hog4OS のコンソールと Hog4 PC でロードする事ができます。Hog4OS に読み込まれたショーファイルは、使用していないフィクスチャーライブラリーリーダーが取り除かれる点に注意して下さい。(最新のライブラリーが取り除かれる可能性もあります。)そのため、Hog4OS のショーファイルは、小さく、バックアップも早くなります。Hog4OS に Hog3OS のショーファイルを読み込める事に加えて、V.3.2.6 以降の Hog3OS のコンソールは、Hog4OS Ver.1.0.0 以降で作成したり保存したショーファイルを読み込めます。

Hog 4 v1.0.1(Build 321) バグフィックス

- Bug #14637: パッチウィンドウで“More” ボタンにアクセスできません。
- Bug #16879: 診断アプリを終了するとき FP のドライバーは 100%に固定される。
- Bug #17029: 診断アプリは、ハードウェアプラットフォームと一致する必要があります。
- Bug #17118: フェーダーが動かない状態に陥ることがある; “touch sense” がロックオン。
- Bug #17356: Fixture Net (10.0.0.1)に異なるデフォルト IP が必要。
- Bug #17361: Touch sense は Hog4 の電源のアースが取れてない時に不規則な動きをしたり壊れたりする。
- Bug #17367: GM はナノモードでエンコーダツールバーに表示されない。
- Bug #17374: ページを切り替えるとき Cuelist ウィンドウは常に更新されない。(follow chosen)
- Bug #17375: H4 Wing で、GM にアクセスするための設定が必要になります。
- Bug #17377: “template view”を記録することができません。
- Bug #17378: 大規模な選択をすると blind/un-blinding をした時 Output ウィンドウは、正しくリフレッシュしない。
- Bug #17379: ナノモードでビューを記録できません。
- Bug #17380: “View”ツールバーを動かした際、12 個のツールバーサイズを縮小します。
- Bug #17381: システムドライブ以外にインストールしようすると Hog4 PC のインストールスクリプトが失敗する。
- Bug #17383: 「Record」,「Choose」を素早く何回も押すと、DeskTop がクラッシュします。
- Bug #17386: モニターが本当に十分に調整されていない時、X Windows はクラッシュします。
- Bug #17390: PLD がプログラムされていない時、ブートローダーは間違っって手動を要求します。
- Bug #17396: コンソールウイングの Burn-in script は、カーネルパニックを起こす。
- Bug #17397: テストアプリ: Master/Choose は、V1 ハードウェアの上でLEDインジケータを必要とします。
- Bug #17402: コメント・マクロによる Midi Notes は、Hog 4 Console で正確に動作しません。
- Bug #17403: DP8K に入力されるノイジータイムコード入力は、他の位置に飛ぶ症状を引き起こすことがある。
- Bug #17405: “Fade master” コメントマクロは、マスター10 より上のマスターで正しく動作しない。
- Bug #17415: Fixture Builder の “Copy From”機能が壊れている。
- Bug #17420: Hog4PC は現在、一度に複数の H3 の PlayBack Wing のマッピングを可能にする。